



PRAIA CLUBE SÃO FRANCISCO

REGATA DOS PROEIROS

Sábado, 12 de agosto de 2006

Classe Velamar 22

Árbitros de Honra

Walcles Figueiredo de Alencar Osório
Presidente da **F.B.V.M.**

Eduardo Henrique Gomes Penido
Presidente da **FEVERJ**

Pietro Acceta
Presidente do Conselho Deliberativo do P.C.S.F.

Nicola Filardo
Presidente da Diretoria Executiva do P.C.S.F.

Árbitro da Regata

Horacio Alberto Duarte

Oficiais de Regata

Horacio Alberto Duarte
Sergio Bispo

Comissão de Protesto

Comissão Permanente da F.E.V.E.R.J.

Comissão Organizadora

André Gonçalves Pereira
Horacio Alberto Duarte
RICARDO TIMOTHEO

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - Regras

01.1 A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regatas a Vela da ISAF (2005/2008)*.

01.2 Cada regata será timoneada por um proeiro diferente, devendo constar na inscrição os nomes dos proeiros e em qual regata ele estará timoneando. Como a intenção é homenagear os proeiros, solicita-se que neste evento os comandantes habituais dos barcos sejam tripulantes.

02 - Aviso aos competidores

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado na Secretaria Náutica do PCSF.

03 – Alterações nas Instruções de Regata

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 09:00 horas do dia em que entrará em , exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00 horas do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - Sinalização em Terra

Não haverá

05 – Programação

05.1 – Data da regata

| Data | Classe |
|-----------------|------------|
| 12/08/06 13:00h | Velamar 22 |

05.2 – Número de regatas programadas

| Nº de Regatas | Nº de Regatas por dia |
|---------------|-----------------------|
| 03 | 03 |

05.3 – Horário da regata

13:00h – horário programado para o sinal de atenção;
13:05h – largada da primeira regata;

06 – Bandeiras de classe

Será utilizada a bandeira da classe Velamar 22

07 – Área da Regata

A regata será disputada no saco de São Francisco, enseada de Jurujuba.

08 – Percursos

O percurso das três regatas será barla – sota com quatro pernas, chegando de popa.

09 - Marcas

09.1 As marcas de percurso serão bóias infláveis cônicas de cor amarela do PCSF.

09.2 As marcas de partida e de chegada serão o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja na lancha da Comissão de Regata e 1 bóias infláveis cônicas de cor encarnada do PCSF.

10 – Áreas que são Obstáculos

X X X X X X X X X X X X X X X X

11 – Partida

11.1 A regata terá as partidas conforme a regra 26, com sinal de atenção dado 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida para cada classe.

11.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada sobre a marca de partida (lancha da CR), na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.

11.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após o sinal de partida da sua classe, será considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A4.

11.4 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte de seu casco, tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

11.5 O barco da Comissão de Regatas poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12 – Mudança da Próxima Perna do Percurso

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

13 – Chegada

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja sobre a marca de chegada (lancha da CR), na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo,

14 – Sistema de Punição

Por se tratar de um evento somente da flotilha da classe Velamar 22, um barco em regata que cometer infração a uma regra da Parte 2, deverá cumprir as regras 44.1 e 44.2, evitando-se assim protestos.

15 – Limite de Tempo

15.1 O limite de tempo será de 45 minutos para cada regata. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

15.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 15 minutos após a chegada do primeiro colocado de cada classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

16 – Protestos e Pedidos de Reparação

Por se tratar de um evento somente da flotilha da classe Velamar 22, não haverá Juizes para julgar protestos, por conseguinte os mesmos deverão ser evitados, de acordo com a instrução 14.

17 – Pontuação

X X X X X X X X X X X X X X X X

18 – Medidas de Segurança

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

19 – Substituição de Tripulantes ou Equipamentos

X X X X X X X X X X X X X X X X

20 – Inspeção de Medição e de equipamentos

X X X X X X X X X X X X X X X X

21 – Barcos Oficiais

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

- Barco da CR com uma Bandeira laranja com C R escrito em azul.

22 – Barcos de Apoio

X X X X X X X X X X X X X X X X

23 – Restrições à Retirada dos Barcos da Água

X X X X X X X X X X X X X X X X

24 – Piscinas Plásticas e Equipamentos de Mergulho

X X X X X X X X X X X X X X X X

25 – Comunicação por Rádio

25.1 Um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

25.2 A **CR** permanecerá na escuta no **VHF canal 77**.

25.3 FOX 48 (PCSF) e as demais embarcações de apoio deverão permanecer no **VHF canais 68/69**.

26 Prêmios

26.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados em cada regata.

26.2 A premiação será no mesmo dia da regata, as 17:30 horas na churrasqueira da Náutica do PCSF.

27 – Isenção de Responsabilidade

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, decisão de competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a regata, durante ou depois de completado o evento.

28 – Seguro

X X X X X X X X X X X X X X X X

MARÉ

04:19 - 1,30

11:09 - 0,20

16:43 - 1,10

21:56 - 0,40

Bons Ventos
Bons Ventos